|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| Disciplina: **Design de Interfaces II** | **Semestre: 2º** | **Valor: 2.0** |
| Professor Especialista(a): **Marcelo T. Boer** | **JAVASCRIPT** | **Data: 07/08/2022** |
| **Aluno(a): Luis Mateus dos Reis Faria** | | |
| **Enviar para o E-mail:** [**marcelotadeuboer@fef.edu.br**](mailto:marcelotadeuboer@fef.edu.br)  **Data de Entrega: 08/08/2022** | | |

ATIVIDADE TEÓRICA 01 - JAVASCRIPT

Responda as seguintes questões:

1. Conceitue Javascript.

O Javascript é uma linguagem utilizada principalmente no desenvolvimento Front-end, foi criada com o intuído de agregar interatividade e dinamismo para os websites, com ele é possível modificar e atualizar elementos sem que o site precise recarregar.

O conceito central do JavaScript é executar scripts no navegador do usuário, uma vez que o site é carregado, o código permite manipular elementos da página, responder a eventos (cliques, passadas do mouse e pressionamento de teclas), além de comunicar com servidores para buscar ou enviar dados em tempo real.

1. Descreva sobre as vantagens e desvantagens que o Javascript tem.

Vantagens

* Ampla Adoção pela Comunidade
* Interatividade
* Facilidade de Uso
* Rápido Feedback
* Frameworks que simplificam tarefas complexas
* Versatilidade

Desvantagens

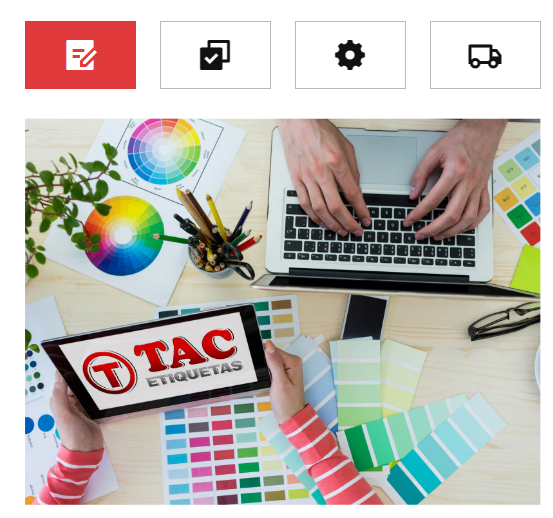
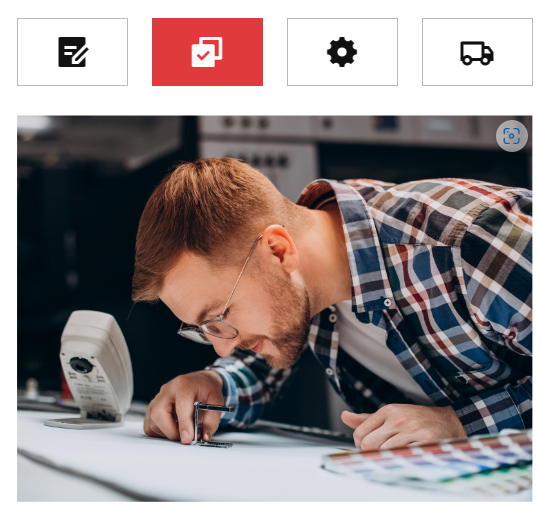
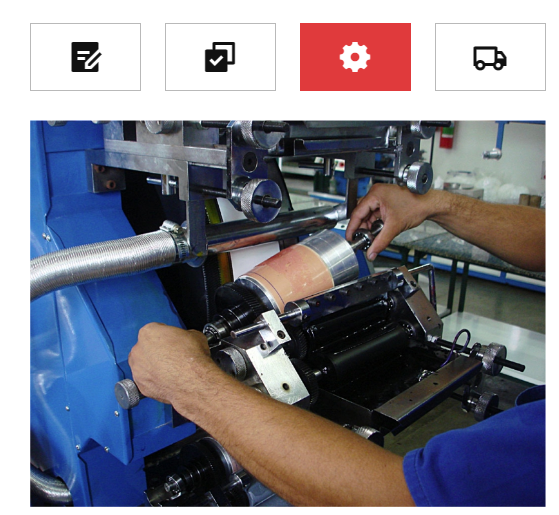
* Segurança
* Compatibilidade
* Desempenho
* Assincronia Complexa
* Manutenção Difícil
* SEO Limitado

1. Que tipo de aplicações são criadas utilizando JavaScript? Descreva-as inclusive com imagens ilustrativas.

* Aplicações de Internet das Coisas (IoT)

Como conexões entre dispositivos inteligentes dentro de uma rede.

* Aplicações Móveis e Híbridas (Criando apps para iOS e Android)

1. Quais as finalidades do Javascript? Explique-as.

Com o Js é possível atribuir funções a variáveis, a elementos de matriz e a outros objetos. Elas podem ser passadas como argumentos para funções ou retornos dessas funções.

1. Javascript é considerada uma linguagem de alto nível (SIM ou NÃO)? Justifique a sua resposta.

Sim, pois ela tem um alto nível de abstração em relação aos comandos executadas em máquina, fazendo com que os desenvolvedores consigam expressar tarefas e conceitos mais próximos da linguagem humana.

1. Explique as diferenças entre frameworks e bibliotecas JS.

Ambos são conjuntos de ferramentas e códigos que ajudam os desenvolvedores a criar aplicações com mais eficiência e facilidade.

A principal diferença entre eles é que biblioteca possui uma estrutura rígida para a aplicação onde o desenvolvedor decide quando e como usar as funcionalidades da biblioteca.

Já o Framework possui uma estrutura completa que fornece um ambiente de desenvolvimento, com uma arquitetura pré-definida, regras e convenções ele normalmente dita a estrutura da aplicação e como ela é organizada.